



SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN PERSONAL HOME PAGE PADA PT INTAN PARIWARA CABANG PEMATANG SIANTAR

Ryan Dhika Priyatna¹⁾, **Muhammad Riza Syahputra**²⁾
STKIP AL Maksum Langkat, Stabat, Indonesia
ryandhikapriyatna@stkipalmaksum.ac.id

ABSTRAK

Perkembangan dan pengaruh teknologi informasi di Indonesia sudah tidak dapat dihindari lagi. Kebutuhan yang mendesak dan semakin berharganya waktu, semakin membuat semua orang harus bekerja ekstra cepat dengan mengharapkan hasil semaksimal mungkin. Dunia internet makin lama makin berkembang dengan pesat seiring dengan kemajuan zaman. Ini terlihat dari banyaknya tempat yang menyediakan sarana atau fasilitas internet untuk memperoleh informasi. Tujuan utama dari pengembangan sistem ini adalah untuk menunjukkan bahwa ada solusi alternatif yang lebih efektif dan berguna yang dapat digunakan dalam pengelolaan data dengan menggunakan teknologi informasi. Sistem informasi akademik ini dirancang untuk mempermudah pengolahan data dan informasi pada perusahaan PT Intan Pariwara Kota Pematangsiantar dan memberikan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga lebih efisien dan akurat.

Kata kunci : *sistem, informasi, teknologi*

ABSTRACT

The development and influence of information technology in Indonesia is unavoidable. The urgent need and the more valuable time, the more it makes everyone have to work extra fast hoping for the maximum possible results. The world of the internet is increasingly growing rapidly along with the progress of the times. This can be seen from the number of places that provide internet facilities or facilities to obtain information. The main purpose of developing this system is to show that there are alternative solutions that are more effective and useful that can be used in data management using information technology. This academic information system is designed to facilitate data and information processing at the company PT Intan Pariwara Pematangsiantar City and provide a computerized information system so that it is more efficient and accurate.

Keywords: system, information, technology

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini, perkembangan dan pengaruh teknologi informasi di Indonesia sudah tidak dapat dihindari lagi. Kebutuhan yang mendesak dan semakin berharganya waktu, semakin membuat semua orang harus bekerja ekstra cepat dengan mengharapkan hasil semaksimal mungkin. Dunia internet makin lama makin berkembang dengan pesat seiring dengan kemajuan zaman. Ini terlihat dari banyaknya tempat yang menyediakan sarana atau fasilitas internet untuk memperoleh informasi. Dan itu bukan hanya dapat dinikmati oleh kalangan atas saja, melainkan semua lapisan dapat menikmatinya dengan biaya yang lebih ringan.

Berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini. Komputer bukan lagi barang mewah atau sesuatu yang langka untuk dimiliki oleh seseorang, tetapi sudah menjadi suatu keperluan bahkan kebutuhan yang sangat bersifat umum, terutama bagi perusahaan dan badan instansi baik milik pemerintah atau swasta, maupun perorangan. Sehingga segala sesuatu yang dikerjakan dapat dikoordinir secara terkomputerisasi yang sifatnya jauh dari kesalahan.

Begitu halnya dengan PT. Intan Pariwara, Sistem pengolahan dan penyampaian data yang lebih baik merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat ditunda lagi. Akan tetapi, pada kenyataannya segala kegiatan yang menyangkut informasi masih menggunakan sistem dan

cara yang sangat manual. Hal semacam ini, tak jauh bedanya dengan cara pengumpulan data yang dilakukan oleh orang-orang dalam mengumpulkan berbagai data tentang zaman sejarah maupun prasejarah dahulu.

Dari permasalahan tersebut, penulis ingin membuat solusi yang mudah-mudahan dapat membantu kinerja semua pihak. Penulis dalam hal ini memilih PT.Intan Pariwara dalam melakukan risetnya, karena perusahaan menampakkan perkembangan yang lebih baik dalam berbagai bidang yang dijalaninya, terutama dalam teknologi informasi dan komunikasi.

Untuk memenuhi segala kebutuhan di atas, diperlukan adanya suatu aplikasi yang berbasis sistem informasi. Dalam hal ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai pengolah database dan web server Apache serta aplikasi pendukung lainnya,.

Dengan uraian masalah tersebut, penulis berkeinginan membantu perusahaan tersebut untuk mengubah sistem penyampaian informasi yang telah ada sebelumnya, sehingga mempermudah semua pihak yang membutuhkan segala informasi yang ada di PT. Intan Pariwara . Atas dasar inilah, penulis tertarik mengangkat judul “Sistem Informasi Menggunakan Personal Home Page Pada PT Intan Pariwara Cabang Pematang Siantar”.

Semoga dengan diselesaikannya sistem informasi dengan judul di atas, nantinya bermanfaat untuk memberikan informasi dengan cepat serta lebih efisien. dan jangka panjangnya, mampu memanfaatkan secara lebih baik sumber daya komputer bagi siapa saja yang menggunakan dan bagi penulis tentunya

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka yang menjadi masalah adalah bagaimanakah PT.Intan Pariwara dapat memberikan suatu sistem informasi yg terkomputerisasi sehingga lebih efisien dan lebih akurat dan memberikan kemudahan dalam pengolahan data administrasi.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini antara lain adalah :

1. Memberikan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga lebih efisien dan lebih akurat.
2. Memberikan kemudahan kepada user dalam pengolahan data administrasi.
3. Mampu membuka wawasan para pengguna internet untuk dapat memanfaatkan sumber daya komputer yang ada.

1.4 Kontribusi Penelitian

Kontribusi yang diambil yaitu dirancang untuk membentuk suatu Web dinamis yang artinya halaman akan ditampilkan saat halaman itu diminta oleh pengguna. Maka diharapkan dapat menjadi nilai tambah dan bermanfaat bagi instansi yang bergerak di bidang pendidikan.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi diatas adalah :

1. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data-data yang erat kaitannya dengan permasalahan yang terjadi diatas dengan cara membaca buku-buku, makalah dan membaca bahan-bahan dari sumber terpercaya lainnya.

2. Studi Lapangan

Penelitian dilakukan secara langsung di PT.Intan Pariwara untuk mendapatkan data dimana penulis melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya langsung kepada semua pihak yang terkait dalam pembuatan web tersebut.

3. Studi Literatur

Mempelajari website atau situs-situs yang berhubungan dengan penelitian penulis, seperti website sebuah perusahaan, serta mempelajari bahasa-bahasa pemrograman *web* dengan mengunjungi website-website yang menyediakan tutorial mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

1.7 Kajian Pustaka

Salah satu teknologi baru yang mulai banyak dimanfaatkan untuk perkembangan web adalah PHP. PHP atau *Personal Home Page* adalah bahasa yang bersifat *Server Side* yang memiliki kemampuan untuk dikombinasikan dengan teks, HTML, dan komponen-komponen lain untuk membuat suatu halaman web lebih menarik, dinamis, dan interaktif. PHP dimaksudkan untuk menggantikan teknologi lama seperti CGI (*Common Gateway Interface*), yang juga bahasa pengembang web. Dengan pengembang halaman web menjadi mudah dan lebih cepat bekerja.

II. METODE

2.1 Analisis

Sebelum merancang sebuah aplikasi yang akan dibangun, faktor yang harus diperhatikan adalah tahap analisis. Tahap analisis merupakan tahap pemahaman dengan perangkat lunak yang akan digunakan, kebutuhan *funksional*, diagram alir data, kamus alir data dan enkripsi proses. Tahap analisis bertujuan untuk mengetahui mekanisme sistem, proses–proses yang terlibat dalam sistem serta hubungan antara proses tersebut.

2.2 Perencanaan dan Perancangan Sistem

Perencanaan dan perancangan merupakan sebuah tahap awal dalam membangun sebuah situs. Membuat suatu situs memerlukan persiapan, perencanaan yang baik, tujuan yang jelas dan percobaan yang berulang-ulang untuk dapat mendapatkan hasil yang terbaik karena menyangkut semua elemen yang membentuk situs. Situs ini dirancang dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai databasenya, digunakan sebagai media untuk membuat layout dari situs yang telah dirancang.

Sebelum membangun situs, perlu dilakukan identifikasi awal antara lain:

1. Situs apa yang akan dibuat?
2. Siapa saja pengunjung yang diharapkan berkunjung ke situs tersebut?
3. Apa saja aktivitas yang dapat pengunjung lakukan dalam situs tersebut?
4. Apa target yang ingin dicapai dari pembuatan situs tersebut?

Untuk semakin memperjelas dan mempermudah dalam membangun situs, maka jawaban dari pertanyaan-pertanyaan di atas akan sangat membantu karena dari situlah nantinya akan terbentuk kata kunci untuk membuat dan mengembangkan situs lebih lanjut.

Berkenaan dengan situs yang akan dibangun, maka jawaban untuk pertanyaan-pertanyaan di atas sebagai berikut:

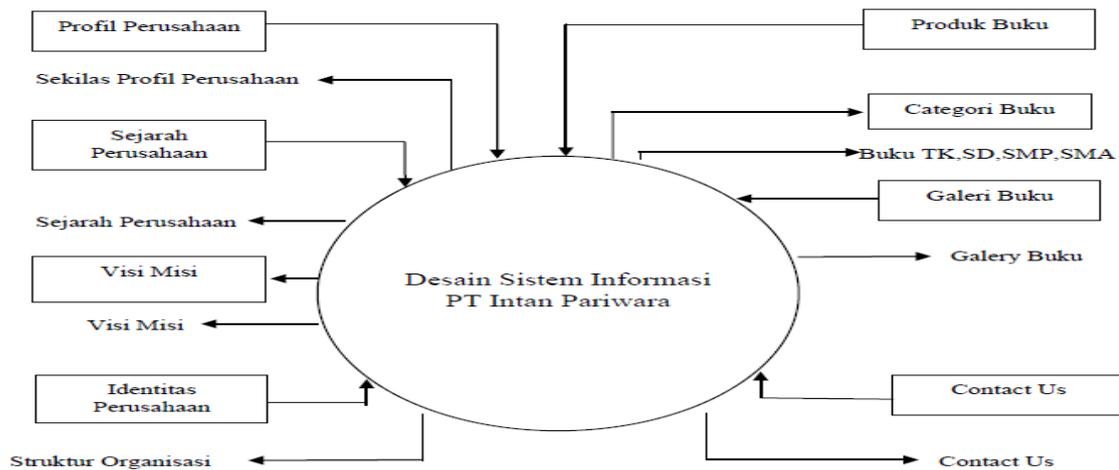
- a. Situs akan dibuat adalah sistem informasi perusahaan berbasis web, dalam hal ini adalah PT Intan Pariwara , yang menyediakan informasi-informasi tentang perusahaan tersebut dan kegiatan yang dilakukan di perusahaan.
- b. Pengunjung dari website tersebut diharapkan adalah masyarakat luas yang ingin tahu mengenai segala sesuatu tentang perusahaan ini.

c. Aktivitas yang akan dijumpai di dalam situs tersebut adalah pengunjung dapat mengetahui informasi mengenai PT Intan Pariwara , mengetahui, produk yang dijual serta informasi penting lainnya.

d. Target yang ingin dicapai dari situs tersebut adalah pengunjung mendapatkan informasi tentang PT Intan Pariwara, dan dapat memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam membeli produk yang dipromosikan perusahaan PT Intan Pariwara.

2.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi (simbol-simbol) untuk menggambarkan arus dari data sistem. DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir. Gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, lunak, struktur data atau organisasi. Adapun Data Flow Diagram yang penulis ajukan, yaitu:

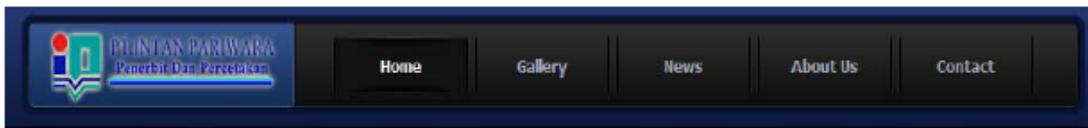


Gambar 3.2 Diagram Konteks Level 0 (Nol)

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Perancangan *User Interface*

Tampilan utama situs ini dirancang dengan bantuan *software Dreamweaver*. Perancangan tampilan utama pada situs ini dibagi menjadi dua bagian yaitu header dan isi halaman. Header adalah merupakan dari halaman yang terletak pada bagian atas yang berisikan nama website PT Intan Pariwara, sedangkan bagian isi adalah merupakan bagian terpenting karena pada bagian ini merupakan tempat menampilkan informasi yang akan disampaikan. Secara keseluruhan desain header yang dirancang adalah sebagai berikut :

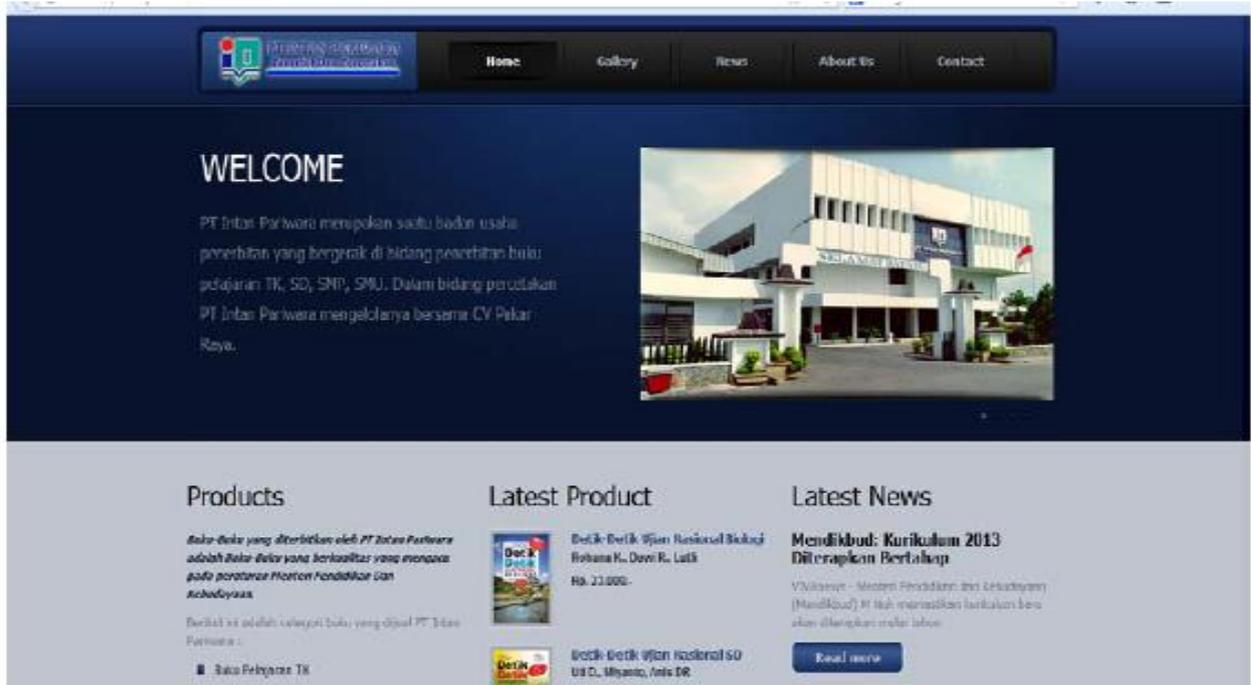


Gambar 3.1 Header Situs

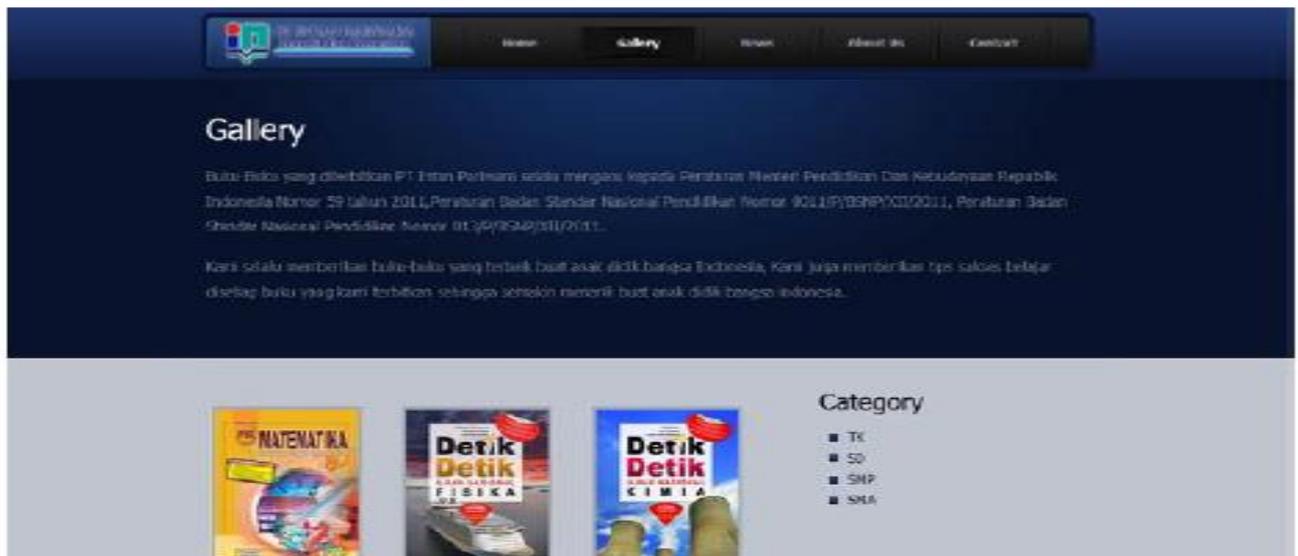
3.1.1 Pengujian *Website di Browser*

Setelah selesai mengerjakan semua halaman *website* yang dibuat, maka *website* tersebut harus di uji terlebih dahulu di *browser* sebelum di-*upload* di internet. Adapun cara menguji *website* di *browser* sebagai berikut:

1. Simpan *website* yang telah dibuat pada *folder htdocs* yang terdapat pada Xampp dalam folder sendiri misalnya C: Program Files\xampp\htdocs\PTINTANPARIWARA
2. Buka *mozilla firefox* kemudian ketikkan <http://localhost/PTINTANPARIWARA> pada URL. Jika berhasil akan tampil seperti berikut ini:



Gambar 3.2 Halaman Index Website PT Intan Pariwara



Gambar 3.3 Halaman Galeri Buku

3.2 Hasil

3.2.1 Memperbarui Web

Memperbarui situs web adalah salah satu cara untuk mempertahankan situs agar tetap dikunjungi oleh pengunjung. Dalam memperbarui situs kita harus melihat dan mengetahui apa yang sekiranya dibutuhkan oleh pengunjung. Ada beberapa hal yang dapat kita lakukan dalam memperbarui web kita yaitu :

1. Memperbarui Isi Web

Suatu situs web yang baik akan selalu memperbarui isi (content) dengan baik. Dengan semakin seringnya content diperbarui (ditambah, diganti, dikoreksi) menunjukkan kepada pengunjung situs bahwa situs kita memang benar-benar terpelihara.

2. Mengubah Tampilan Desain Web

Situs dengan wajah baru dapat menyegarkan rasa bosan pengunjung terhadap situs yang telah kita buat. Mengubah desain situs web sangat disarankan terutama jika situs web kita banyak dikunjungi dan memiliki banyak artikel didalamnya.

3. Menambah Fitur-Fitur Yang Menarik

Dari berbagai teknologi web yang telah dikenal maka kita dapat membuat layanan atau fitur khusus dari situs web yang dapat menarik hati pengunjung dengan pelayanan atau fasilitas yang disediakan kemudian membuat mereka penasaran dan mengeksplorasi lebih lanjut situs web kita. Karena mungkin pengunjung akan senang dengan inovasi yang kita terapkan pada situs kita.

IV. KESIMPULAN

4.1. Kesimpulan

Website merupakan sarana informasi online yang dapat diakses oleh siapapun, mengenai informasi yang diberikan dirancang dan direalisasikan dengan menggunakan system operasi windows, MySQL sebagai database manajemen system, PHP sebagai bahasa *scripting* yang menyatu dengan HTML, Xampp sebagai web server, dan macromedia dreamweaver sebagai web editornya. Dari penjelasan pada bab-bab sebelumnya, penulis dapat merangkum beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Dalam membangun sebuah *website* tidak harus terhubung dengan *internet*. *Internet* diperlukan pada saat *upload file* dan pengaksesan *website*.
2. *Layout/header* yang bagus dan menarik dapat menambah daya tarik *website* sehingga banyak dikunjungi para pengunjung.
3. *Website* yang baik adalah *website* yang selalu meng-*update* informasinya dengan segala yang baru.

V. SARAN

5.1 Saran

1. Senantiasa menjaga dan memperbaharui *website* agar pengunjung tidak merasa bosan dan mendapatkan informasi-informasi yang *up-to-date*.
2. Pemeliharaan keamanan terhadap data-data pada *server* perlu diperhatikan dan dijaga agar data-data pada *server* tidak bisa diakses oleh orang yang tidak berhak mengaksesnya.
3. Bagi pembaca diharapkan dapat melanjutkan penelitian yang dilakukan penulis yang masih memiliki kekurangan sebagai penyempurnaannya.

VI. UCAPAN TERIMA KASIH

Tim Pengabdian Masyarakat mengucapkan terima kasih kepada Bapak Thoipatul Azis Nasution Selaku Branch Manager Kota Pematangsiantar yang telah memberikan izin dan membantu tim dalam melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Bahra Bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*.
- Frihartono, S. 2005. *PHP Dan MySQL Untuk Web*. Yogyakarta : Andi
- H, Rafiza. 2006. *Panduan dan Referensi Kamus Fungsi PHP 5*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Herlambang,Ferry.2006. *Menggali Keajaiban Behaviors pada Dreamweaver 8*. Jakarta: PT.Gramedia.
- Laudon, Kenneth C. dan Jane P, Laudon. 2008. *Sistem Informasi Manajemen*. Terjemahan Chrishwan Sungkono dan Machmudin Eka P. Jakarta: Salemba : 4 hal. 15.
- Nugroho, B. *Database Relasional Dengan MySQL*. Yogyakarta : Andi
- RS, Bernard. Pijono, A. Agustaf R. 2005. *Mudah dan Cepat Menguasai Pemrograman WEB*. Bandung : Informatika Bandung.
- Sopyan, Y. 2006. *Foto Indah dan Artistik dengan rekayasa Photoshop*. Jakarta : Mediakita.
- Syafii, M. 2005. *Panduan Membuat Aplikasi Database dengan PHP 5*. Yogyakarta : Andi Offset.